Проект Locity в начале был задуман как игра, со временем обзавелся новой концепцией – справочник и игра.

При стартовой загрузке приложения мы можем наблюдать вид Москвы на карте XVI века.

По окончании загрузки, становятся доступны два варианты использования приложения. Если мы выбираем справочник, то переходим по клику на значок info.

В целом все приложение использует созданную вручную базу данных из простой таблицы excel путем её экспорта в формат .db. На стороне устройства базу данных обрабатывает фреймворк на основе SQLite3. Локализация приложения так же решена в базе данных. Основные надписи остаются на английском, но название городов и стран, приложение получает из базы данных, предварительно проверив при старте какая клавиатура установлена основной на устройстве. База представляет из себя названия на 7 языках и условные координаты 6-ти городов, включая столицу, стран мира.

Карта каждой страны создана на основе и написанного скрипта облегчающего работу. В базе записывается ссылка на файл .png карты. Карты всех стран имеют единый размер, поэтому мы получаем при помощи Photoshop условные координаты городов и заносим в базу. Если приложение запущено на устройстве семейства X, то вычисляется дельта для поправки в координаты.